

**DISEÑO DE UNA APLICACIÓN DIGITAL PARA LA VIRTUALIZACIÓN  
DEL PRIMER PASO DEL PROCESO MILITAR PARA LA TOMA DE  
DECISIONES EN UNA UNIDAD TÁCTICA DEL EJÉRCITO DE  
COLOMBIA**



**TUTOR:**

**Doctor SANTIAGO GARCIA CARVAJAL**

**AUTOR:**

**IVAN EDUARDO VARGAS GALLARDO    d5200392**

**UNIVERSIDAD MILITAR NUEVA GRANADA  
FACULTAD DE ESTUDIOS A DISTANCIA  
ESPECIALIZACION ALTA GERENCIA  
2015**

# **DISEÑO DE UNA APLICACIÓN DIGITAL PARA LA VIRTUALIZACIÓN DEL PRIMER PASO DEL PROCESO MILITAR PARA LA TOMA DE DECISIONES EN UNA UNIDAD TÁCTICA DEL EJÉRCITO DE COLOMBIA**

**Iván Eduardo Vargas Gallardo, Universidad Militar Nueva Granada**

## **RESUMEN**

Mediante un enfoque de investigación orientada al desarrollo con un enfoque de innovación en los procesos y rutinas de trabajo, la presente investigación de tipo aplicado busca dar solución a la necesidad de diseño de una aplicación informática que permita agilizar el primer paso del proceso militar de toma de decisiones (PMTD) con el fin de optimizar los recursos y aumentar la efectividad de las operaciones militares en las Unidades Tácticas del Ejército de Colombia

**Palabras clave:** Investigación aplicada, innovación, APP, Unidad Táctica, PMTD, Ejército.

**JEL:** I2, J2, L1, L8

## **Abstract**

Through a development-oriented with a focus on innovation in processes and work routines research approach, the present applied research seeks to solve the need to design a software application that will streamline the first step of the military making decision process in order to optimize resources and increase the effectiveness of military operations in the Army Tactical Units of Colombian Army.

**Keywords:** Applied research, innovation, APP, Tactical Units, Army.

## **INTRODUCCIÓN**

El presente proyecto se realiza como respuesta a la imperiosa necesidad de modernizar a través del empleo de estrategias y productos tecnológicos, los procesos de planeación que desde hace varios años se han venido desarrollando al interior de las instituciones castrenses. En particular, se plantea la inclusión de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (en adelante TIC) al Proceso Militar Para la Toma de Decisiones que es considerado como la base fundamental de cualquier actividad operacional que se planea y ejecuta al interior del Ejército de Colombia (Ejército Nacional de Colombia, 2005).

En este sentido, es importante ampliar que las herramientas tecnológicas actuales, son el medio facilitador de los procesos y procedimientos en todos los niveles personales, organizacionales e institucionales, por ello en el contexto de las instituciones castrenses, su uso y desarrollo son la mejor forma de generar gestión documental dejando el sustento digital del planeamiento para el desarrollo de una operación exitosa que demuestre fácilmente el riguroso cumplimiento de los conceptos doctrinales del Ejército.

Por ello, a continuación presentaremos el diseño de una aplicación digital desarrollada tomando como base el primer paso del procedimiento militar para la toma de decisiones en una unidad táctica del Ejército de Colombia. Este diseño toma como marco metodológico la Investigación para el Desarrollo Tecnológico con énfasis en los nuevos métodos para organizar rutinas y procedimientos de trabajo (Colciencias, 2011) y como marco referencial el proceso general del procedimiento militar para la toma de decisiones, del cual se tomará mediante metodología analítica (Ruiz, 2014) exclusivamente el primer paso como variable a desarrollar mediante el recurso tecnológico Mobincube®

Finalmente se presentará la discusión final conformada por las conclusiones extraídas del proceso, las oportunidades que representa el estudio y las recomendaciones para próximas investigaciones.

## **REVISIÓN LITERARIA**

En esta investigación tendremos un marco referencial dividido en dos partes por un lado todo lo referente al Estado Mayor.

### **EL ESTADO MAYOR**

El Estado Mayor constituye la estructura administrativa y operativa que en el Ejército de Colombia, funciona como elemento ejecutor de procesos no solo de planeación sino de puesta en marcha de las actividades propias de la vida castrense. A continuación describimos su estructura, funcionamiento y componente humano.

### **DEFINICIÓN DEL ESTADO MAYOR**

El Estado Mayor, se puede definir como el equipo asesor compuesto por oficiales seleccionados por sus conocimientos, experiencia, fe en la causa e iniciativa, a quienes específicamente se les destina para ayudar al Comandante en el ejercicio del mando y control. También se le denomina Plana Mayor (Department of defense, 2005).

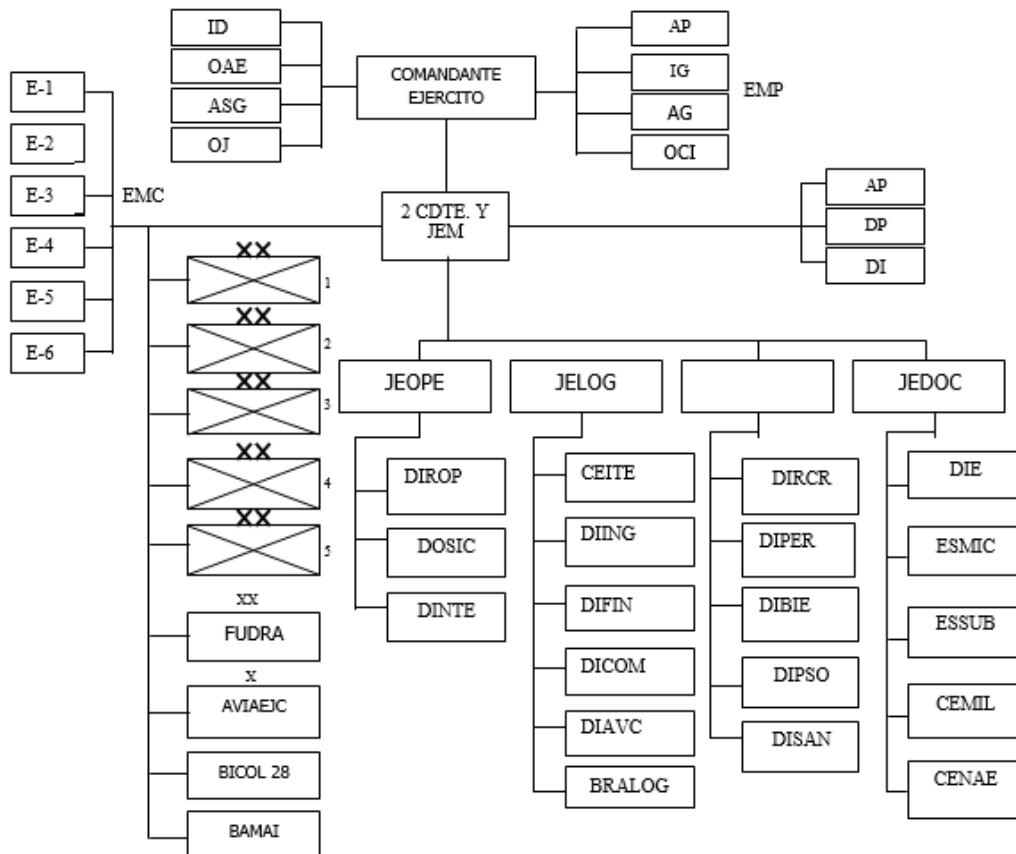
### **FUNCIONES BÁSICAS DEL ESTADO MAYOR**

Las funciones básicas del Estado Mayor están orientadas con el propósito de ayudar al Comandante para la toma y ejecución oportuna de las decisiones. Las actividades del Estado Mayor deben de contribuir al cumplimiento de la misión. Una vez se tome la decisión, el Estado Mayor Supervigila la ejecución de los planes y órdenes y realiza las acciones necesarias para lograr que las intenciones del Comandante sean cumplidas. En la ejecución de los detalles en sus respectivas áreas de interés, los Oficiales de Estado Mayor no deben olvidar que para el cumplimiento de la misión ellos son medios y no fines para lograrlo (Ejército de Colombia, 2005).

## ESTRUCTURA DEL ESTADO MAYOR

El Estado Mayor cuenta con una estructura formada por los niveles administrativos y operativos, así como por los cargos en cada uno de ellos y por supuesto por las personas que ocupan dichos perfiles de acción.

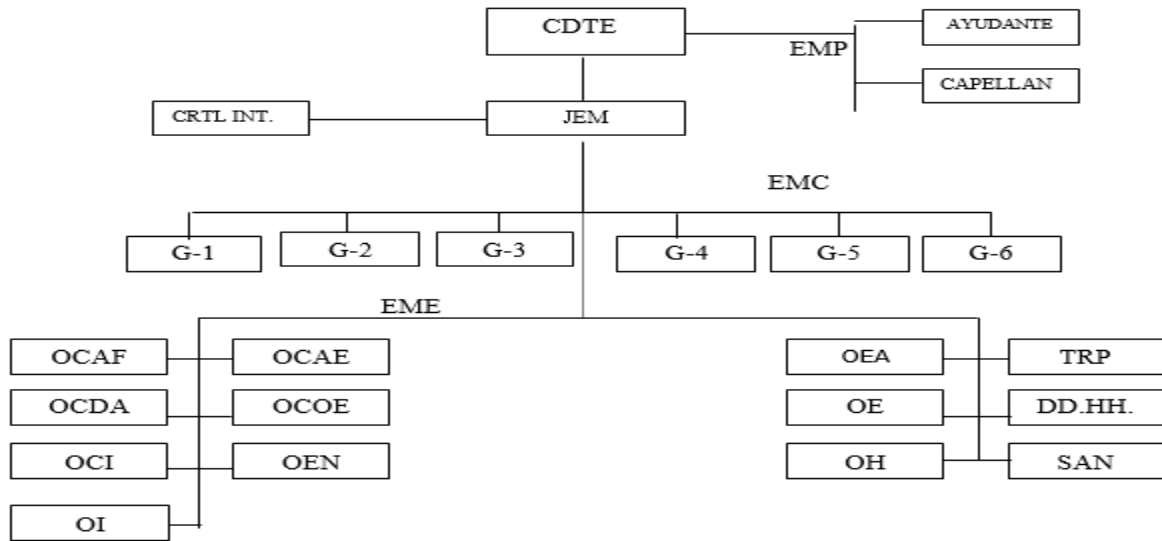
**FIGURA 1.** Estructura del Estado Mayor del Ejército



### Abreviaturas:

AP	Ayudante personal	EMP	Estado Mayor Personal
IG	Inspección General	EMC	Estado Mayor de Coordinación
AG	Ayudante general	JEM	Jefatura de Estado Mayor
OCI	Oficina Control Interno	SJEM	Subjefe de Estado Mayor
ID	Institutos Descentralizados	DP	Dirección de Planeación
OAE	Oficina Asesores Externos	DI	Dirección de Informática
ASG	Auditoría Superior de Guerra	JEOPE	Jefatura de Operaciones
OJ	Oficina Jurídica	JELOG	Jefatura Logística
E-1	Oficial de Personal	JEDEH	Jefatura de Desarrollo Humano
E-2	Oficial de Inteligencia	JEDOC	Jefatura de Educación y Doctrina
E-3	Oficial de Operaciones		
E-4	Oficial de Logística		
E-5	Oficial de Acción Integral		
E-6	Oficial de Comunicaciones		

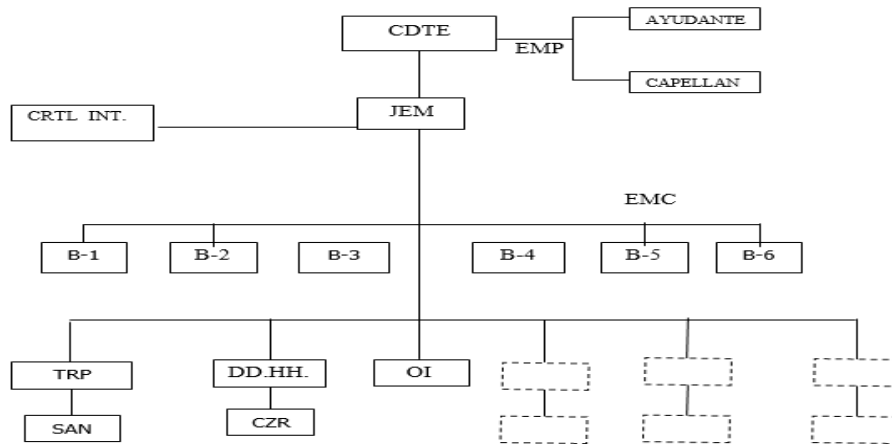
**FIGURA 2.** Estructura del Estado Mayor de División.



Abreviaturas:

JEM	Jefe de Estado Mayor	OCOE	Oficial Coordinador de Operaciones Especiales
CTR.INT	Oficial de Control Interno	OE	Oficial de Engaño
JEM	Jefe de Estado Mayor	OCI	Oficial Coordinador de Ingenieros
EMP	Estado Mayor Personal	OEN	Oficial Enlace Naval
EMC	Estado Mayor de Coordinación	OI	Oficial de Instrucción
G1	Oficial de Personal	DD.HH	Oficial de Derechos Humanos
G2	Oficial de Inteligencia	SAN	Oficial de Sanidad.
G3	Oficial de Organización y Operaciones.	OH	Oficial Historiador
G4	Oficial de Logística	OCDA	Of. Coordinador de Defensa Antiaérea.
G5	Oficial de Acción Integral	OCAF	Of. Coordinador de Apoyo de Fuegos.
		OCAE	Of. Coordinador de Aviación Ejército.
		OEA	Oficial Enlace Aéreo
		TRP	Oficial de Transportes
G6	Oficial de Comunicaciones		
EME	Estado Mayor Especial		

**FIGURA 3.** Estructura del Estado Mayor de Brigada.

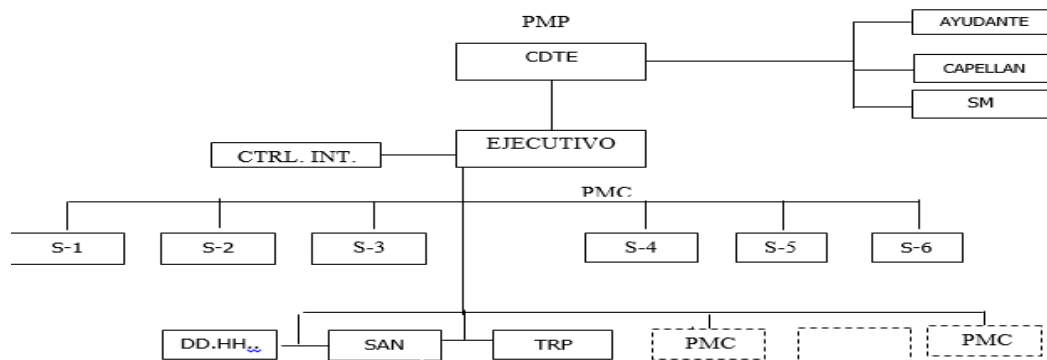


Abreviaturas:

CDTE	Comandante	TRP	Oficial de Transportes
CRTL.I	Oficial Control Interno	DD.H	Oficial de Derechos Humanos
NT		H.	
JEM	Jefe de Estado Mayor	OI	Oficial de Instrucción
EMP	Estado Mayor Personal	CZR	Comandante Zona Reclutamiento
AG	Auditor de Guerra		
EMC	Estado Mayor de Coordinación		
B6	Oficial de Comunicaciones		

Nota: Los oficiales del Estado Mayor Especial, se organizan de acuerdo a la situación y necesidades de la unidad, según el tipo de misión y recursos que se le asignen.

**FIGURA 4.** Esquema de la Unidad Táctica.



Abreviaturas:

CDTE	Comandante	PMC	Plana Mayor de Coordinación
PMP	Plana Mayor Personal	PME	Plana Mayor Especial
SM	Sargento Mayor de Comando	DD.	Oficial de Derechos Humanos
CTRL.	Oficial Control Interno	HH.	
INT		SAN	Oficial de Sanidad
		TRP	Oficial de Transportes

## METODOLOGÍA

En el mundo actual estamos pasando por un momento de auge de las tecnologías de la información y la comunicación. Como resultado de la interconexión entre diferentes naciones, estamos viviendo un momento histórico en el cual se requiere gestionar el modo de comunicarnos, seamos un individuo, una organización o institución.

De esta manera elementos como la implementación de la telefonía celular y el manejo de correo electrónico son de amplia importancia y difusión en el público general. Quedaron antes los tiempos en que tener acceso al teléfono o a la televisión era un privilegio de unos pocos. Más bien tenemos hoy acceso a telefonía y acceso a redes sociales ilimitadamente. Aspecto que permite cambiar los antiguos paradigmas de la comunicación tanto interpersonal como grupalmente.

Por esta razón, el uso común de los teléfonos inteligentes y otros elementos tecnológicos como computadores portátiles y tabletas, han generado un aumento de las oportunidades para el aumento de la interconexión mediante diseños tecnológicos emergentes. Esta situación ha supuesto un campo de acción para desarrolladores y empresas que han visto en este desafío un nicho de negocio para crear aplicaciones. Las aplicaciones son elementos tecnológicos relativamente sencillos que permiten la realización de tareas específicas de forma secuencial y lógica.

Dichas aplicaciones generalmente son programadas o desarrolladas por poderosas marcas o profesionales de alta experiencia y conocimiento en los complejos sistemas de programación informática. No obstante, el auge y el uso de tantas aplicaciones y servicios dentro de la red personal, han hecho que se popularice el proceso volviéndose más cercano a los usuarios de tecnología e incluso posibilitando que cada uno pueda realizar con poco esfuerzo y recursos su propia aplicación informática.

Teniendo en cuenta que el uso de las TIC en especial el área de las aplicaciones móviles constituye un elemento de vital importancia para una variada gama de actividades y procedimientos humanos, es que se postula este tipo de tecnología como elemento a tener en cuenta para el diseño de un sistema que innove el proceso de toma de decisiones en el Ejército Nacional de Colombia.

Por ello y con el fin de mostrar la utilidad de este tipo de sistemas mediante la optimización de costos y la verificación del impacto de la misma se decidió tomar como referencia los diferentes programas que permiten la creación de aplicaciones informáticas de forma gratuita.

Para el presente estudio vamos a emplear 3 aplicaciones que se encuentran en el mercado las cuales podemos emplear para mejorar y dinamizar el proceso de toma de decisiones en las unidades militares:

#### **a. Posibles soluciones**

##### **1. Primera solución**

Utilizar la aplicación Creapp el cual es uno de los asistentes para diseñar aplicaciones móviles desde cero. Sencillo de usar, dispone de un potente editor visual que permite crear y configurar diferentes tipos de aplicaciones en tan solo 5 pasos y sin conocimientos de programación.

Creapp ofrece un buen catálogo de plantillas prediseñadas para ayudar a los iniciados en este interesante campo a crear nuestra primera aplicación. Mediante pocos pasos sencillos además se puede publicar la aplicación creada con este sistema además que tiene la posibilidad de integrar

interesantes prestaciones en nuestro proyecto como sistemas de pedidos online, pasarela de pago para tiendas virtuales y otro tipo de servicios de gran utilidad para medianas y pequeñas empresas.

## **2. Segunda solución**

Utilizar la aplicación Apps Builder la cual es una interesante opción para diseñar y publicar tu propia aplicación móvil con cero conocimientos de programación y de forma rápida y sencilla. La diferencia de este servicio con respecto al resto de asistentes es que su editor puede capturar los contenidos de nuestra página web para utilizarlo como base con la que desarrollar aplicaciones para los diferentes sistemas operativos móviles.

## **3. Tercera solución**

El Mobincube App Generador sea quizá uno de los generadores de aplicaciones móviles multiplataforma más completos dado el grado de personalización que permite. Ofrece un servicio muy completo de asistencia paso a paso a neófitos en el campo de la programación, con una buena galería de plantillas prediseñadas para los diferentes contenidos.

A nivel de edición gráfica y visual de la interfaz ofrece un mayor grado de libertad a la hora de decidir la imagen corporativa de nuestra aplicación. En cuanto a integración de las funcionalidades en la aplicación, resulta bastante intuitiva y práctica y ofrece la posibilidad de exportar nuestro proyecto a las principales plataformas móviles como iOS, Android, HTML5, BlackBerry o Windows Phone.

### **b. Análisis de las posibles soluciones**

#### **Análisis de la 1ra solución**

##### **Ventajas**

Se evidencia el fácil uso y al rapidez en que podemos acceder a la información, además que no necesitamos introducir los datos cada vez que se quiera ingresar.

Se puede descargar la aplicación en tan solo 5 pasos y sin conocimientos de programación.

Creapp ofrece un buen catálogo de plantillas prediseñadas para ayudar a los iniciados en este interesante campo a crear nuestra primera aplicación.

##### **Desventajas**

Demora en el proceso al momento de descargar la aplicación generando inconvenientes.

#### **Análisis de la 2da solución**

##### **Ventajas**

Esta aplicación es un poco más fluida lo que permite crear aplicaciones de manera rápida



Ofrece un mayor grado de libertad a la hora de decidir la imagen corporativa de nuestra aplicación. En cuanto a integración de las funcionalidades en la aplicación, resulta bastante intuitiva y práctica y ofrece la posibilidad de exportar nuestro proyecto a las principales plataformas móviles como iOS, Android, HTML5, BlackBerry o Windows Phone.

Desventaja

No brinda la suficiente seguridad en la información que se maneja en esta aplicación.

### **Análisis de la 2da solución**

Ventajas

El servicio Mobincube App Generador ofrece un plan personalizado que varía en función de las funcionalidades que queramos incorporar en nuestra aplicación.

Cuenta con servicio de monetización que permite gestionar de forma sencilla la integración de anuncios en la aplicación para ganar algo de dinero mientras estamos trabajando en las aplicaciones que llenan nuestros gustos.

Su interfaz amigable y su estructura sencilla lo posicionan como uno de los mejores en este campo.

Desventaja

Omitido

### **c. Comparación de las posibles soluciones**

A. Método de comparación por factibilidad, conducencia y aceptabilidad.

SOLUCIÓN	FACTIBLE	CONDUCENTE	ACEPTABLE	TOTAL
N° 1	SI	SI	NO	2-0
N° 2	NO	SI	SI	2-0
N° 3	SI	SI	SI	3-0

B. Método matriz de comparación

N°	FACTOR / CRITERIO	PESO 1 – 5	SOLUCIONES			
			1	2	3	OBS.
01	Tiempo de implementación	5	3/15	5/25	5/25	
02	Seguridad informática	5	4/20	5/25	5/25	
03	Mejora continua	5	3/15	3/15	3/15	
04	Presupuesto requerido	4	4/16	3/12	4/16	
05	Ajuste a la doctrina	4	4/16	3/12	4/16	
06	Innovación	4	3/12	4/16	3/12	
07	Personal requerido	3	3/9	2/6	3/9	
08	Facilidad en el manejo	3	2/6	2/6	3/9	
09	Infraestructura	3	3/9	2/6	3/9	
TOTAL			118	123	136	

Nota: Se ha determinado que el valor ponderado de peso será de uno (1) a (5), siendo uno (1) el menor valor y cinco (5) el máximo valor.

## RESULTADO

Desde la confrontación bélica que tuvo lugar en Vietnam durante 1964 y que dio origen a los procedimientos militares para tomar decisiones en el planeamiento de las operaciones (Parker, 2010), son pocas las innovaciones conducentes al desarrollo de nuevos protocolos o maneras de realizar dicho proceso. Por ello es importante la investigación e implementación de nuevas formas de diseño y ejecución de los protocolos de planeación. En esta vía y teniendo en cuenta que nos encontramos en la era de la comunicación (Manovich, 2005), es importante que los procesos mediante los cuales se desarrollan las actividades de integración de las secciones que conforman una plana mayor evolucionen desde un algoritmo manual, físico hacia un proceso automático y virtual, rompiendo de esta forma las barreras de la distancia a partir de la inclusión de las TIC.

Por esto, el presente proyecto se realiza como respuesta a la necesidad de modernizar a través del empleo de estrategias y productos tecnológicos, los procesos de planeación que desde hace varios años se han venido desarrollando al interior de las instituciones castrenses.

Dicha modernización, que clásicamente se evaluaba mediante la compra de mejores equipos para las tropas o por la renovación de la flota de vehículos militares de tierra, mar y aire, se puede obtener en la actualidad partiendo del mejoramiento procedimientos conducentes a mejorar la eficacia de los protocolos de la organización. Por ello el presente estudio busca sistematizar una de las fases más importantes en el desarrollo exitoso de cualquier operación militar, conducente a la correcta disposición del personal y del material logístico para la confrontación de una amenaza: el planeamiento basado en la correcta utilización de la doctrina militar representado en una correcta disposición de la plana mayor.

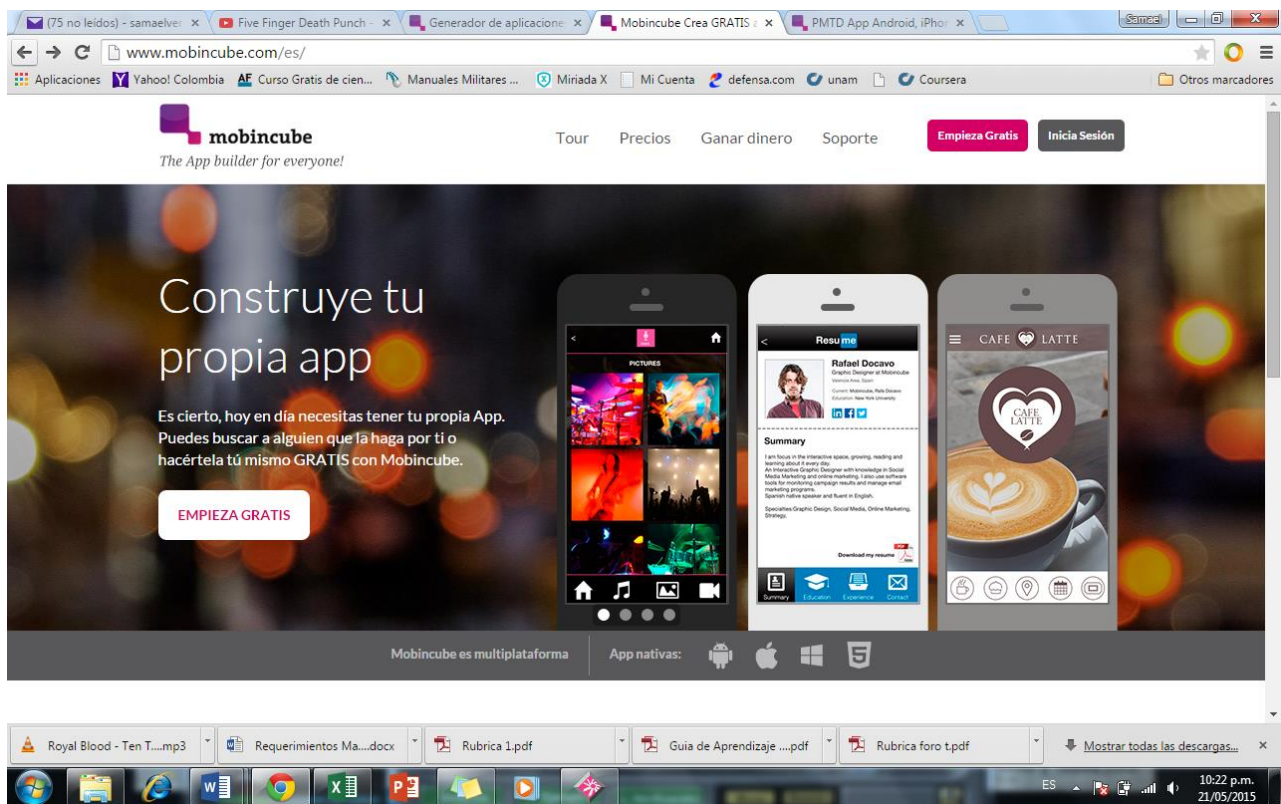
El ahorro en tiempo y recursos al momento de desencadenar la integración de la plana mayor en pro del surgimiento de una operación militar por medio de una aplicación para celulares, tabletas y computadores de escritorio garantizará el éxito, gracias a la agilidad para la toma de decisiones que se podrá adquirir al reducir los espacios de tiempo entre cada paso del Proceso Militar para la Toma de Decisiones (Ejército Nacional de Colombia, 2005).

Este trabajo pretende dar a conocer que es necesario sistematizar un proceso que se viene realizando desde años atrás mediante recursos tecnológicos que posibiliten la optimización de los recursos para la consecución de intervenciones militares exitosas de igual forma busca un enfoque de innovación el cual buscará encontrar el mejor producto para intervenir en el contexto que requiera la optimización de procesos clásicos mediante la virtualización, en este caso por medio de la Aplicación que se desarrollará mediante el sistema Mobincube ®.

1. Pasos para el diseño de la aplicación basada en el sistema mobincube ®.

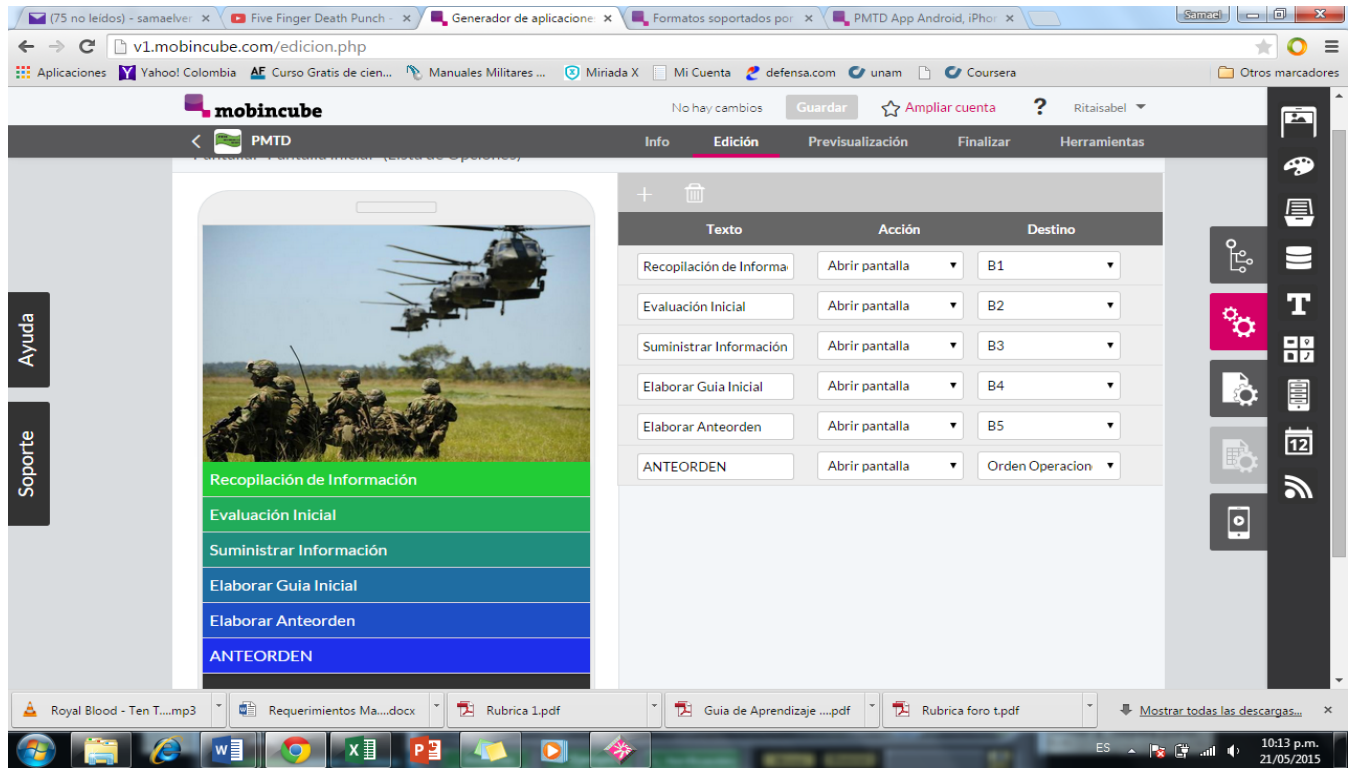
- A. Se ingresa a la página [www.mobincube.com/es](http://www.mobincube.com/es) en donde se inicia una nueva sesión y luego se crea una nueva App.

**FIGURA 1.** Pantalla inicial del sitio de Mobincube ®



- B. Se llenan los datos básicos de la aplicación como: título, descripción, versión, fechas y los demás datos que el software nos pida.

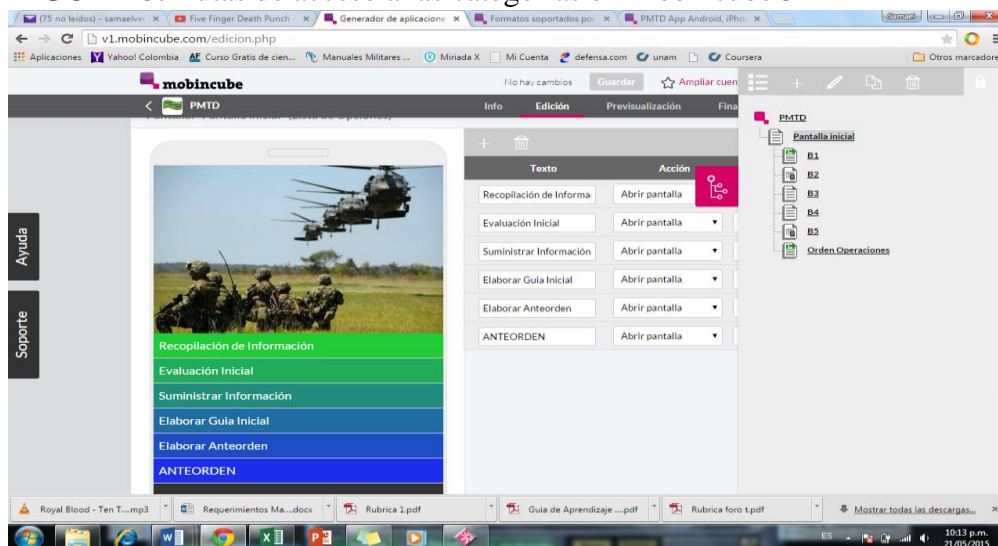
**FIGURA 2.** Datos básicos solicitados por Mobincube®



C. Se crea el menú de inicio con las herramientas en el lado derecho.

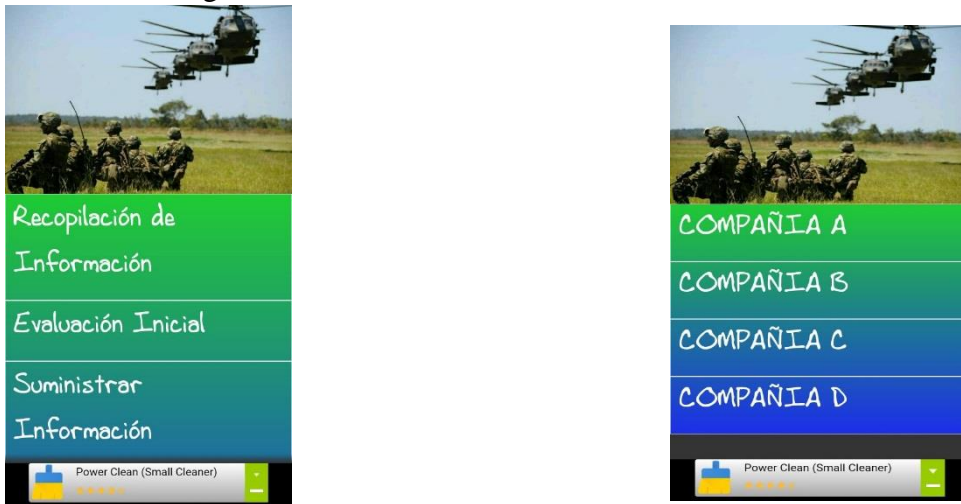
D. Se procede a crear las rutas de acceso con cada botón de inicio y anclar las bases de datos necesarias para el desarrollo de las mismas.

**FIGURA 3.** Rutas de acceso a las categorías en Mobincube®



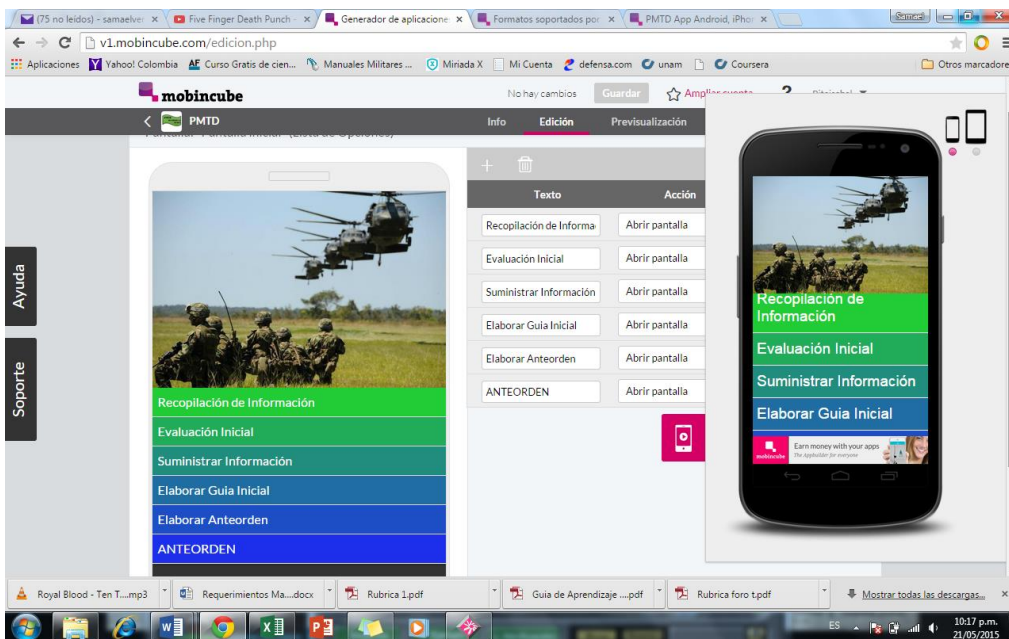
E. Se procede a editar al gusto del creador, los colores y el formato de todas las páginas. En este paso se puede editar el tamaño de las imágenes y su posición.

**FIGURA 4.** Algunas muestras de edición de elementos visuales en Mobincube®



- F. En el último link que sale en la pantalla se puede tener una vista preliminar del avance del trabajo.

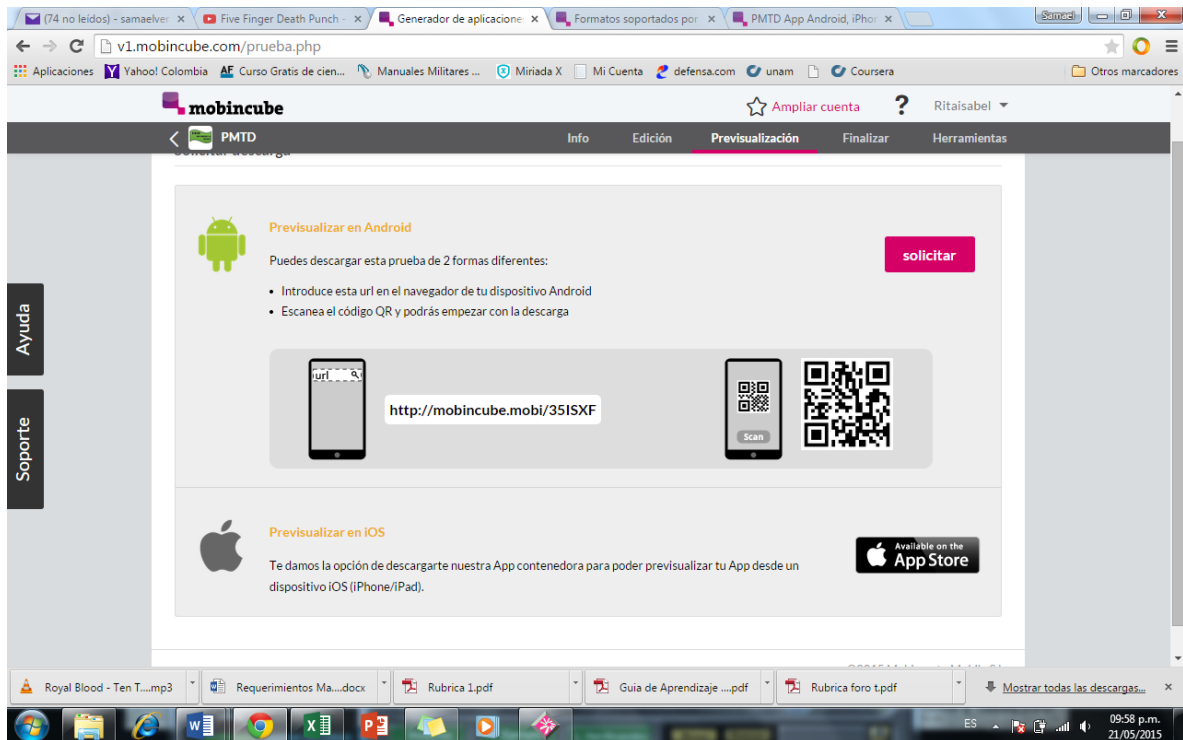
**FIGURA 5.** Link de verificación de la APP.



- G. Se le oprime el comando de pre visualizar en donde se re direcciona a una dirección URL o CÓDIGO URL para poder descargarla en el celular.

- H. Se procede a instalar mediante la opción de pre visualizar y se corrigen las posibles fallas.

**FIGURA 6.** Link de descarga de la APP.



- I. Se oprime la opción de finalizar en donde el programa genera la aplicación que se puede bajar en cualquiera de las tiendas de aplicaciones. Para este caso la bajamos por Google Play ®

## CONCLUSIONES

La utilización del presente software dentro de los procesos de planeamiento del Ejército de Colombia, implica que se rompan los paradigmas al interior de la institución a cerca de la presencialidad de los miembros de la Plana Mayor al interior del proceso de planeamiento y se empiece a tener una nueva concepción a cerca de las facilidades que ofrece la inclusión de las TIC acortando distancias y optimizando los procedimientos militares.

Los nuevos retos que se nos presentan al desplegar este tipo de aplicaciones y desarrollos son: en primer lugar, el cambio de mentalidad del personal de comandantes a todo nivel los cuales deben tener en cuenta que las herramientas tecnológicas son un apoyo al comando y no un problema.

En un mundo cambiante y acelerado como en el que vivimos hoy día, las actividades y retos cada vez son más expeditas y urgentes; las nuevas amenazas a las que se ve enfrentado un estado y en las que de forma obligatoria deben ser atendidas por el Ejército, requieren un mejor y más ágil planeamiento el cual requiere del apoyo de todas las herramientas disponibles ya sean tecnológicas

o análogas. Es por esta situación que la pertinencia de la investigación reflejada en este documento, es acorde a los retos y necesidades actuales de la Fuerza.

Por lo extenso del tema, se presentó la necesidad de delimitar la investigación solamente al primer paso del proceso militar para la toma de decisiones, pero es sumamente importante que se hagan varias investigaciones posteriores las cuales se deberán enfocar a los otros seis pasos por separado teniendo en cuenta de manejar el mismo programa para que en una octava y novena fase, se haga una revisión de los pasos y se logre ensamblar todo el contenido para finalmente presentar una sola aplicación para el servicio del Ejército de Colombia y la posible venta del mismo a otros ejércitos de Centro y Sur América.

Teniendo en cuenta que el proceso de toma de decisiones es un proceso ordenado, sincronizado, lógico y continuo que permite la sincronización de actividades las cuales se han verificado previamente para minimizar los errores durante su ejecución, así como preservar los intereses de la empresa para ello, es necesario conocer cuál es la situación interna de la organización, en este sentido, el conocimiento de sus recursos y capacidades es esencial esta herramienta brinda a la alta gerencia una forma dinámica y rápida al momento de tomar determinaciones trascendentales en busca del cumplimiento de los objetivos trazados por las organizaciones.

## **REFERENCIAS**

Colciencias. (2011). Tipología de Proyectos de Carácter Científico, Tecnológico e Innovación. Bogotá, DC: Colciencias.

Department of Defense, U.S.A. (2005). Planificación del Ejército y Producción de Órdenes. (FM-5-0 ed.). USA: Instituto de Cooperación para la Seguridad Hemisférica.

Ejército Nacional de Colombia. (2005). Manual de estado mayor. Bogotá: Imprenta de Ejército.

Hernández Sampieri, R. (2010). Metodología de la Investigación. (5 ed.). México: Mc Graw Hill.

Manovich, L. (2005). El lenguaje de los nuevos medios de comunicación. (3 ed.). Argentina: Paidós.

Palladio, E. (1998). Administración Organizacional. España: Espacio.

Parker, G. (2010). Historia de la Guerra. (1 ed.). España: Akal

Ruiz, H. (2014). Tipos de Investigación. Recuperado el 18 de Mayo de 2015, desde [https://www.youtube.com/watch?v=\\_CEyYnG\\_DbM](https://www.youtube.com/watch?v=_CEyYnG_DbM)

## **BIOGRAFÍA**

- Constitución Política de Colombia
- Ley 48 del 03 de marzo de 1993, por la cual se reglamenta el servicio de reclutamiento y movilización.

- Manual de Estado mayor EJC 3-50
- Manual de operaciones irregulares EJC 3-10-1
- Manual de liderazgo EJC 3-86
- Manual de comunicaciones en guerra irregular EJC4-15
- Manual de procedimiento de comando EJC 3-25
- Manual de Proceso Militar para la Toma de decisiones
- Manual pedagogía militar EJC 3-161
- Manual de liderazgo EJC 3-86
- Manual de operaciones FFMM 3-0
- Manual de campaña EJC 3-20
- Reglamento de régimen interno 3-30
- PEFA, Proyecto Educativo de las Fuerzas Armadas del Ministerio de Defensa Nacional.
- SEFA, Sistema Educativo de las Fuerzas Armadas del Ministerio de Defensa Nacional.
- PESE, Plan Estratégico del Sistema Educativo del Ministerio de Defensa Nacional.
- PEI, Proyecto Educativo Institucional del Ejército Nacional.
- Guía de Planeamiento Estratégico 2012 – 2014.
- Plan de Campaña Espada de Honor y Plan de Transformación del Ejército.
- Políticas del Comando del Ejército.